



DAISY

„Aspoň jedno foto, Adino!
Usmějte se!“
„Kuš, zmizte! Slečna
Buráková chce být sama!“
Daisy dělá společníci stárnoucí
filmové hvězdě. Má za úkol,
chránit její
soukromí.
Daisy se do
toho pustí
s takovou
vervou, že se
hvězda nestačí
divit!

Příloha:

Super hra!

TRÍ NEDELE
V BALONĚ



Zase za
33,-Kč!

Kačer Donald

„Standa nás otrávil. Jsme všichni
v kačerovské nemocnici! Nezbyl nikdo,
kdo by zajistil zítřejší vydání! Nikdo
kromě vás, Kačere!“
Kačeru Donaldovi nezbyde, než se
vlastními silami postarat o zítřejší
vydání známého kačerovského deníku.
Samozřejmě to zase zvorá
a musí stáhnout celé vydání,
což je nadlidský úkol!



Kačer Donald



Mickey Mouse

„Určitě si s námi nechceš čtnout?“
„Rád bych, ale nemůžu. U Vildy Fildy
všichni onemocněli a já mu slíbil
pomoc s doručovatelskou službou.“
Mickey pomáhá kamarádovi jako kurýr.
Najmou si ho však zločinci, aby
přepřavil bombu. Skrytou
v nenápadném obalu...

Křížovka



Vtipy
tipy
triky



Usmějte se!

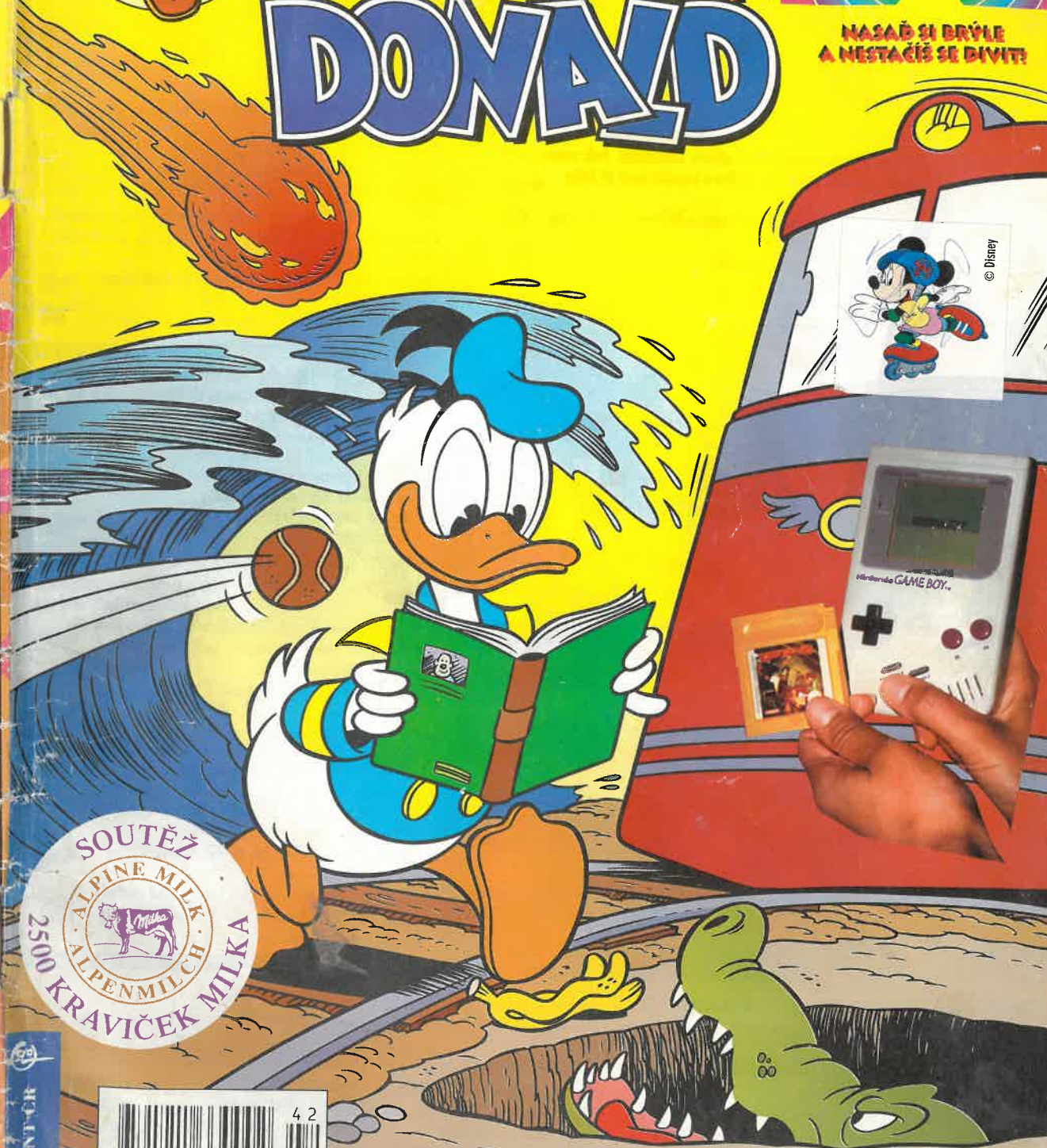
WALT DISNEY

Kačer Donald

21/97
39,-Kč

Příloha:

NASAĎ SI BÝLE
A NESTAČÍ SE DIVIT!



Vyhraj GAME BOY

TEST

Propadáš DONALDOMÁNII?

Ve stánku zahlédneš nové superčíslo Kačera Donalda. Jak reaguješ?

- Zazáří ti oči a rozbuší se ti srdce. Běžíš ke stánku a kupuješ hned tři čísla: pro sebe, bratra a souseda.
- Chvilí si časopis prohlížíš, hlavně Mickeyho hádanky a Šikulovy experimenty. Kupuješ. Je to něco, co rozvíjí tvůj intelekt.
- Kupuješ! Bude co číst pod lavicí při nudné hodině.



Myslíš si, že jsi horlivý donaldomaniak? Nebo jsi spíše skeptik: kačery přece zná každý. Pokud chceš zjisit svůj stupeň odolnosti vůči kačeři přitažlivosti - odpověz na několik otázek.



1 Jsi v restauraci na báječném obědě. Právě přináší kachnu s jablky. Co si myslíš?

- Kachna s jablky je námiham.
- Kachna - nikdy! Vždyť je to málem kanibalismus.
- Kachna a jablka je zvláštní spojení. A má tolik kalorií! Ale co, zkusím to!

2 Kdyby ses srovnával s některým z komiksových kačerů, byl by to:

- Gusta - mám vždycky štěstí. Ničím se netrápím, stejně všechno skončí dobře.
- Šíkula - zbožňuji pokusy a objevy. Miluji i informace o vlivu ovocných mušek na populaci Japonců v Habeši.
- Donald. Jednou nahore, jednou dole. Ale vždycky zvesela.

3 Co podle tvého názoru potřebuje donaldomaniak nejvíce:

- 3000 videokazet s dobrodružstvími Kačera Donalda a autogram Walta Disneye k nošení na srdci.
- Průručku Mladých svišťů.
- Modré triko à la Kačer Donald a výlet do Eurodisneylandu.

4 Kačer Donald ve tvém životě znamená:

- Něco, co ti umožní postavit miniraketu a domluvit se se žízalou. Schováváš si výstřižky s takovými tématy.
- Lehkou a příjemnou četbu, rychle čtenou a ještě rychleji zapominanou.
- Všechno!!! Na polštářích máš kačery, nad postelí plakát o ochraně kačerů u Kačeřího jezera a tvůj křeček se jmenuje Kačerek.

Řešení: Sečti všechny získané body. Za každou získáš 1 bod, za 2, a za 3 body.

od 5 do 7 bodů

Jsi UMÍRNĚNÝ DONALDOMANIAK. Češ Kačera Donalda pro zábavu a ceny, které může vyhrát. Všechno, co se týká kačerů, pokládáš za problém drbežářství. Zkus pohlízet na Donalda jako na kámoše, konečně i kačer je člověk!

od 8 do 12 bodů

Jsi skutečný DONALDOMANIAK OBJEVITEL. Každé číslo časopisu je pro tebe výzvou. Podarí se ti vyřešit všechny hádanky a provést experimenty? - To jsou otázky, které si stále kladeš. Tvá zásada: od hry k vědě, jako to dělá Šíkula.

od 13 do 15 bodů

Blahopráni!!! Jsi skutečný DONALDOMANIAK. Donald je tvůj idol a opravdový přítel. Všechno, co s ním souvisí, tě nesmírně zajímá. Lze se vsadit, že buď máš všechna čísla Kačera Donalda, nebo sbíráš informace o obyvatelích Kačerova do zvláštní krabice pod postelí. Správně!

Ahoj!
Dnešní číslo je absolutně BOMBOVÉ!
Jednak ho uvidíte v televizi jako super reklamku a v časopise samotném na vás čeká báječná příloha - 12 stran komiksů! Není to komiks ledajaký, nýbrž TROJROZMĚRNÝ!
Když si nasadíte na nos ty legrační brýle a zahledíte se na jinak parádně rozmazaný komiks, nestačíte se divit. Kačer Donald a jeho přátelé vystoupí z prostoru, divotvorné kytky ožijí...
A VY SE BŮDETE SKVĚLE BAVIT!



KAČER DONALD

HURIKÁN
..... str. 4



str. 24

MICKEY MOUSE

VELIKÝ ÚNIK str. 14



DNES:

TROJROZMĚRNÝ KOMIKS



NASAĎ SI BRÝLE
A NESTAČÍŠ SE DIVIT!

STRÝČEK SKRBLÍK

TRAMPOTY S GUSTOU str. 33



SOUTĚŽ o Game Boy

str. 27

TEST

str. 2

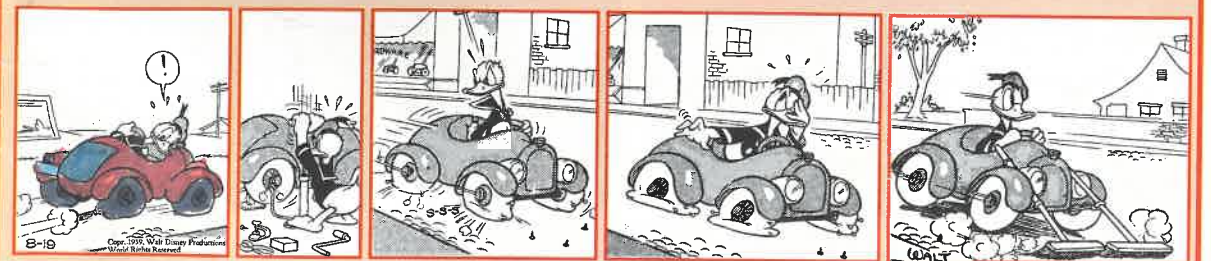
Zasměj se!
str. 45

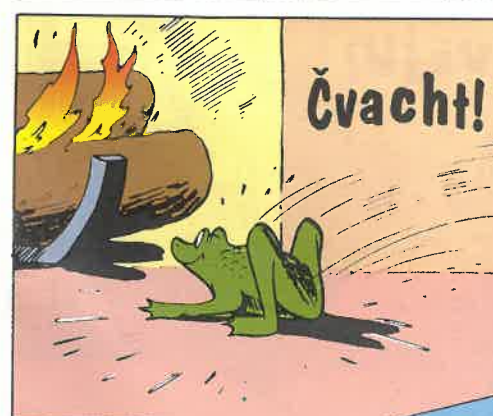
KŘÍŽOVKA

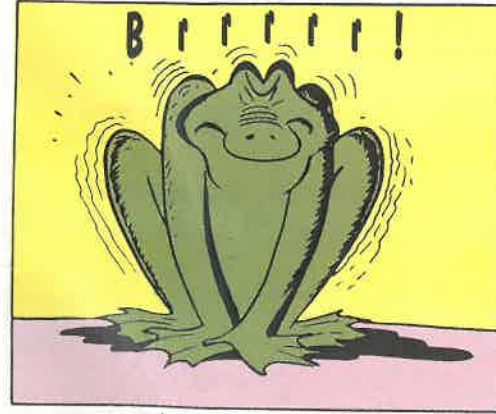
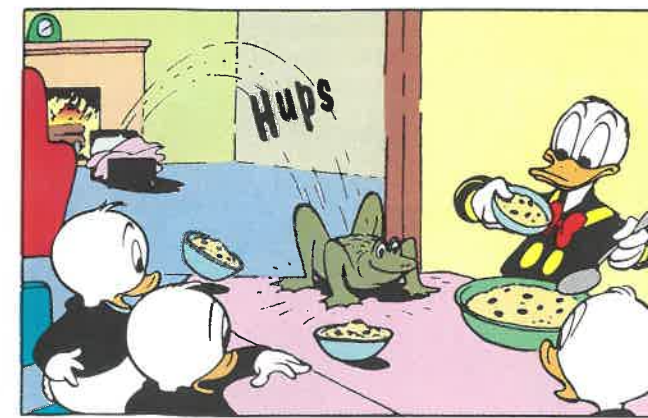
str. 22



NEJKRATŠÍ KOMIKSY KAČERA DONALDA (Z ROKU 1941)













Pomoc!

Nepropadejte panice!
Ještě se nepotápíme!

Katapult je
taky nervózní.
Chce se dostat
z klece.



Asi by chtěl domů.
Do své postýlky.

To mi vnučko
nápad.



Najdeme vodotěsnou krabičku,
dáme do ní vzkaz
a připevníme mu ji na
záda.

Zprávu
převezme
babička! Čeká na
nás doma!



Brzy

Ustupte! Udělejte
Katapultovi
místo!

Tomu
rozřešenému
srábkovi? Nemá na
to odvalu!



Voda je chladná
a cesta je dlouhá,
ale na jejím konci
čeká hřející krb,
a tak Katapult
skáče!

To mě podrž!
Skočil alespoň dvacet
stop!

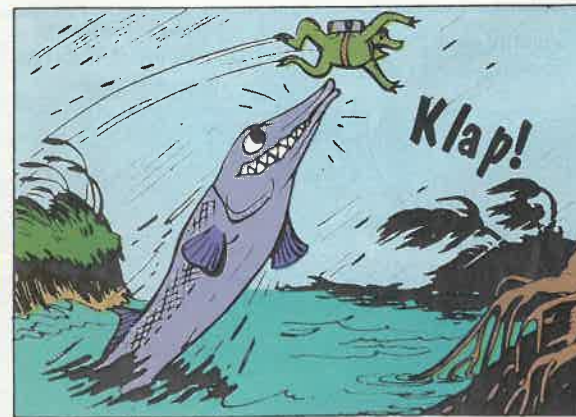
Kup si
brejle! To bylo
třicet!



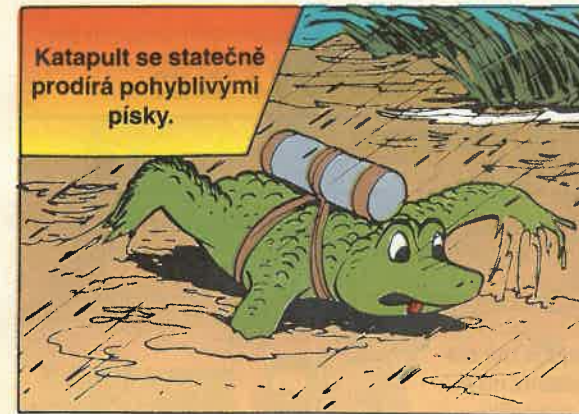
Brrrr!



Čyacht!



Klap!



Katapult se statečně
prodírá pohyblivými
písky.



I propletenými
kořeny



Po zemi, vodou
i vzduchem, tak,
jak to žaby umí



Ještě nikdy se ulicemi
Kačerova nehnal podobný
posel



Ťuk!
Plesk!
Ťuk!
Ťuk!

Propána! Někdo je za
dveřmi!



Katapult! A má něco na
zádech!



A tak byli
všichni
zachráněni

Pamatujte, když zavane
hurikán, nikdy nevíte,
kdo zaklepe na dveře.



Nás třeba poctil návštěvou největší hrdina
v historii Kačerova.

Katapultovi
věnují vděční
občané
Kačerova.





MICKEY MOUSE

Veliký útěk



Goofy! Koupil jsem knížku o slavných tricích kouzelníka Davida Koprhejla - mistra úniků.

Nejdřív mě ale odtáhni od té rozcvičky.



Pečlivě mě svaž a pak mě zavři do telefonní budky. Uteču, uvidíš.



Ještěže jsem to nezkoušel pod vodou. Je to o dost těžší, než jsem čekal.



Koprhejl si asi pár tajemství nechal pro sebe.

A hele! Zvládl to!



Jak jsi vylezl z té budky, to bylo vzrůšo!

Vzhledem k tomu, že nebyla zamčená to bylo dost snadné.



Než dosáhnu Koprhejlovy dokonalosti, budu muset ještě dost cvičit.

Zvláštní vydání!
Lupič Pierre opět udeřil!



Nesmysl! Už teď jsi světová třída v unikání. Budu tvůj pomocník.

Mistr úniků? Někoho takového hledám.



Promiňte, pánové!

Co to...?!



Vy j-j-jste lupič Pierre!

A vy jste moji noví partáci! Budu potřebovat pomoc nějakého mistra úniků.

Ale já nejsem opravdový mistr!



Je jen příliš skromný! Je to největší mistr hned po Koprhejlovi.

Děkuju mockrát, Goofy! Až budu potřebovat mluvčího, řeknu ti.



Tak pohyb, pánové. Vybereme muzeum!

Vždyť ale bude zavírací den.

Má pravdu. Takhle toho moc neuvidíme.



Zakrátko

Brzy zavíráme, lidičky!

Díky, strážný, zvládnem to rychle.

Vy nikam nepůjdete! Tohle si oblečte a tvařte se jako sochy.





Hek!

Goofy!



Zkameněl!

Jenom
ztuhnul
strachy!



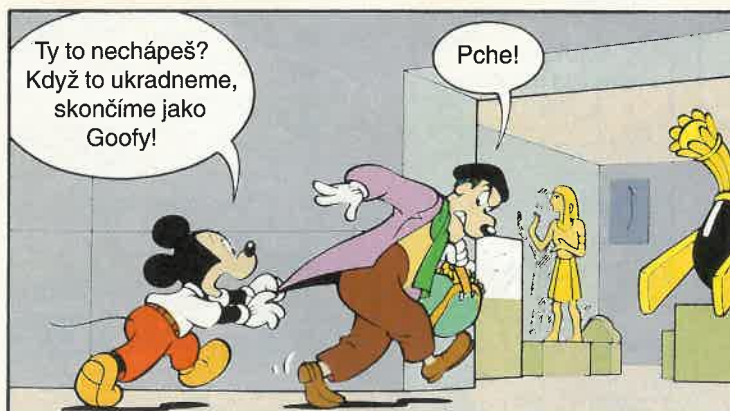
Ne, zkameněl
kvůli té kletbě. Co
budeme dělat?

Já vezmu lup
a ty nás odtud dostaneš.
A teď si pospěš!



Nemůžeme
tady Goofyho jen tak
nechat. Musíme vrátit
šperky a usmířit
faraóna.

Na to zapomeň!
Mumii bude stačit tvůj
kamarád. My utečeme
s lupem.



Ty to nechápeš?
Když to ukradneme,
skončíme jako
Goofy!

Pche!



Žádná kletba neexistuje,
už to konečně pochop! A teď
už pojď odtud, než se
z tebe zblázním.



Otevři
ty dveře!
Dělej!

Ehm...



Jaké zase
„ehm“?

Nechal jsem si
v pokladnici kufřík
s pomůckami, bez něj
to nezvládnú.



Doběhnu pro
něj! Hned se
vrátím!

Nepustím tě
z dohledu! Půjdu
s tebou.



Juji! Je
pryč!

Musí tu
někde být.
Podívej se po
něm!



Nezmizel
jenom kufřík.
Podívej!



Mumie
si někam
vyrazila. Zřejmě
i s Goofym.

Nedělej si legraci. Tohle musí
jít nějak logicky vysvětlit. Jednou
na to určitě přijdu.



Teď najdi ten
kufřík! Kouknu se
támhle a ty na druhou
stranu!



Ti dva jsou
nejhorší partáci,
jaké jsem
kdy měl.



Co tady
hledáš?

Tvůj kufřík
s pomůckami. Musíme
se odtud dostat. Co to
máš s ...



Ááááá!

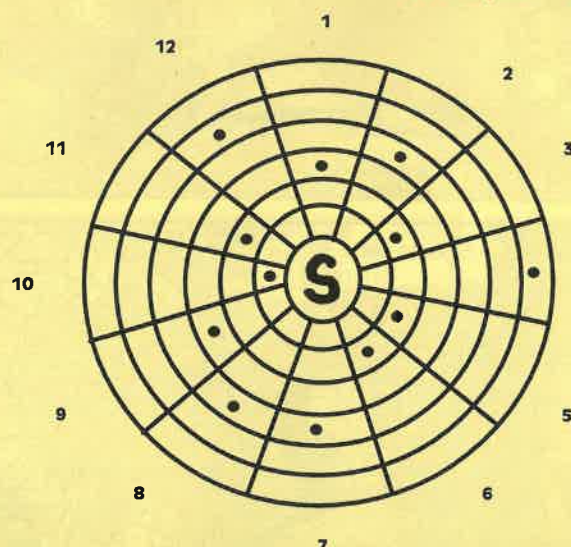




KŘÍŽOVKA

aždý výraz má 8 písmen a začíná písmenem S. Vpisujeme ho od středu směrem ven. Tajenku tvoří políčka označená tečkou, která čteme ve směru hodinových ručiček.

Správně vylouštěnou tajenku pošli na KORESPONDENČNÍ LÍSTKU na adresu: EGMONT ČR, KD 21/97, Hollicova 5, 118 00 Praha 1. Na tři vylosované výherce čeká prima videokazeta!



1. samice od kohouta
2. stav
3. bubák
4. volnost
5. přístroj na sušení
6. školák
7. zdravotní vozidlo
8. cesta
9. lidé žijící vedle nás
10. dohoda, pakt
11. sportovní hry
12. obava o někoho

PŮLROČNÍ PŘEDPLATNÉ TVÉHO ČASOPISU ZA ÚŽASNÝCH 363 Kč!

Předplatné má kupu výhod: ! Ušetříš peníze: když si předplatíš Kačera Donalda na půl roku, získáš dvě čísla zdarma!
! Budeš mít časopis každých 14 dnů ve schránce - pohodlně a spolehlivě.

KUPON

Jméno a příjmení předplatitele.....
.....
adresa.....
PSC.....
rok narození.....

Objednávám u vás půlroční předplatné
(13 čísel) čtrnáctideníku *Kačer Donald*
v ceně 363 Kč

Podpis rodiče či zákonného zástupce

Jak se stát předplatitelem:

Napiš na kupon čitelně své jméno a přesnou adresu včetně PSC, NALEP HO NA KORESPONDENČNÍ LÍSTEK a pošli na adresu:

**SEND, Antala Staška 80, P. S. 141,
140 00 Praha 4.**

Nezapomeň, že kupon musí podepsat jeden z tvých rodičů, bez tohoto podpisu je objednávka neplatná!

Takto vyplněná objednávka je závazná.

Spolu s prvním číslem předplatného obdržíš složenkou na 363 Kč, kterou je třeba ihned zaplatit, jinak bude tvoje předplatné zastaveno.

Předplatné vyřizuje firma SEND,
Antala Staška 80, P. S. 141, 140 00 Praha 4.



Vaše kamarádky opět přicházejí!

Vystříhnete obrázek kravičky z rázítka kvality z přední strany alespoň tří stogramových tabulkových čokolád Milka a získáte krásnou plyšovou kravičku Milka, nebo si zajedte za živými kravičkami přímo do Alp.

2500 kraviček Milka

Kravičky nalepte na papír, vyplňte svůj soutěžní kupon a vše zašlete na adresu: DMMS/Milka, P.O. BOX 166, 140 00 Praha.

Soutěžít se bude v jednotlivých krajích ČR v průběhu šesti týdnů (15. 9. – 27. 10. 1997). **Každý týden 30 z vás, kteří nasbírají ve svém kraji nejvíce kraviček, získá automaticky za odměnu plyšovou kravičku Milka.** Seznam těchto výherců bude zveřejněn vždy v sobotní MF Dnes.

Všichni ostatní budou na konci daného týdne zařazeni podle krajů do **slosování o dalších 30 plyšových kraviček Milka.**

Nejpilnější z vás, který nasbírá nejvíce kraviček za celé soutěžní období v celé ČR, a **tři vylosovaní** ze všech došlých kuponů získají **luxusní rodinný zájezd do rakouských Alp** podle vlastních představ.

Podrobnější podmínky soutěže naleznete na letáčích v prodejnách potravin. Veškeré informace o soutěži vám poskytneme i na telefonním čísle 02/24 39 24 39, kde se také pravidelně dozvíte jména těch, kteří vyhráli.



Jméno: Věk:
Adresa: PSC:
Kraj:
Počet přiložených výstřížků:
Kačer Donald



V TIPY TIPY TRIKY



PLIVAJÍCÍ LAMA



Napln krabičku
vodou a vlož
do ní brčko.



Zabal krabičku
s brčkem do
alobalu
a vytvoř z něj
zvířátko...

K tomuto žertu potřebuješ:
● prázdnou krabičku od džusu
● brčko
● alobal



...nejlépe takové,
které bude
alespoň trochu
připomínat lamu.
Konec brčka
musí končit
v její tlamě.



Nyní počkej, až někdo
přijde a zeptá se:
„Co je to?“ Odpovíš:
„Lama. A lamy plivají!“
Potom stiskneš trup
svého zvířátka...

No
tohle!

SRDEČNÝ POZDRAV

Stisk ruky je
už přežitek.
Nejnovějším
hitem je stisk
kotníku!

Jdete si s partnerem naproti, jako byste si chtěli
normálně stisknout ruce. V posledním okamžiku
se vaše dlaně minou. Oba se nakloníte dopředu,
zvednete nohu dozadu a uchopíte partnera
za kotník, jak je vidět na obrázcích.

Nacvičte si to a potom
předvádějte s vážným
výrazem, jako by šlo
o naprosto běžný
pozdrav.



„Proč jsou tygři
v zoo v kleci?“
„Protože v akvá-
riích se necítí
dobře!“



Vtip
týdne

Učitelka k Honzovi:
„Otec ti už nepomáhá s úkoly?“
„Ne. Ta poslední pětka ho úplně
vyřídila.“



OBRACJÍCÍ SE KARTY

Karty nelžou.
Mohou však samy měnit svou
polohu, přinejmenším občas.



1. Požádej kamaráda,
aby vytáhl z balíčku tři karty.



2. Za zády obrátíš
první a poslední ze
zbylých.

3. Nyní požádej, aby vložil tři
vytažené karty zpát-
ky do balíčku. Jen
ty víš, že první a
poslední karta jsou
obrácené.



4. Za zády opět otočíš
první a poslední kartu balíčku.



5. Karty důkladně
promíchej a potom
je rozlož. Tři, které
kamarád vytáhl,
jsou obrácené
než ostatní!

Potkají se dvě známé:
„Kam tak spěcháš?“
„Na výstavu.“
„A kdo si tě bude
prohlížet?“

Na ulici se setkají dva artisté.
„Co děláš tvůj přítel brácho mluvce?“
„Pořád vystupuje v cirkusu?“
„Ne, teď pracuje v prodejně
se zvířaty.“
„A co tam děláš?“
„Prodávám mluvící papoušky.“

Sikulový experimenty



ČÍM MĚŘIT?!

Posbírej všechna pravítka,
která máš doma. Porovnej,
jestli mají stejná měřítka.
No tohle! Jeden centimetr
na různých pravítkách
má často docela
jinou délku!



Tricentimetrová
pravítka se
mohou lišit
až o dva
milimetry.
Kterému věřit?

PRAKTICKÁ CIGARETA

Málokdo má radost, když má v rodině kuřáka.
Může mu však provést malou zlomyslnost.
Stačí mít kancelářskou sponku.



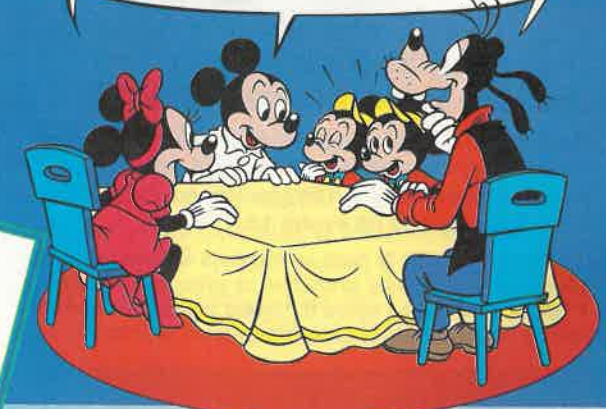
Sponku narovnej (nesmí být v plastu!)
a zastrčí ji do cigarety. Kuřák už nebude
potřebovat popelník, protože popel z cigarety
přestane padat.



MALÝ VTIPÁLEK NA HLUPÁKA

Sedíte kolem stolu a sborem recitujete: „Na moři ticho, vítr fičí. Za chvíli
se hlupák vztyčí. A tím hlupákem bude ten, kdo půjde první z kola ven!“
Od této chvíle nikdo nesmí nejen promluvit, ale ani se rozesmát!
Komu se to nepodaří, vypadá ze hry. Udržet vážnost je hodně těžké,
zejména když se budete směšně šklebit.

Na moři ticho, vítr fičí!
Za chvíli se hlupák vztyčí!
A tím hlupákem bude ten,
kdo půjde první z kola ven!





GRANKO

s vitaminy

O tajemném překvápku,
kde čeká na každého,
se dozvíš víc, když spojíš
sečky, číselní, si přiči
s pomocí kvačka.

Seznamte se
s novými
sluchátkami
a kabelem
jimi vyhrát.

Granko nám
chutná
sluchátka
a kabelem
jimi vyhrát.



**I ty můžeš pro sebe vyhrát
jeden ze 100 skvělých
radiomagnetofonů PHILIPS**

Nasbírej celkem **14 sluchátek** a nalep je na korespondenční lístek. Připoj své jméno a adresu a pošl nejpozději do **30. 11. 1997** na adresu: **GRANKO, P. O. Box 35, 100 05 Praha 10**

Za účast tě na 100 % čeká od Macha a Šebestové malé překvápko. Slosování proběhne za přítomnosti notáře. Překvápko a třeba i výhra ti přijdou poštou na adresu, kterou uvedeš. Tak to nepoplet!

6x sluchátko

1x sluchátko



4x sluchátko

A tady máš své první sluchátko, aby se ti sbírání hezky rozběhlo!

1. díl velké soutěže o super skvělé ceny! 10 z vás vyhraje Game Boy i s napínavými hrami!

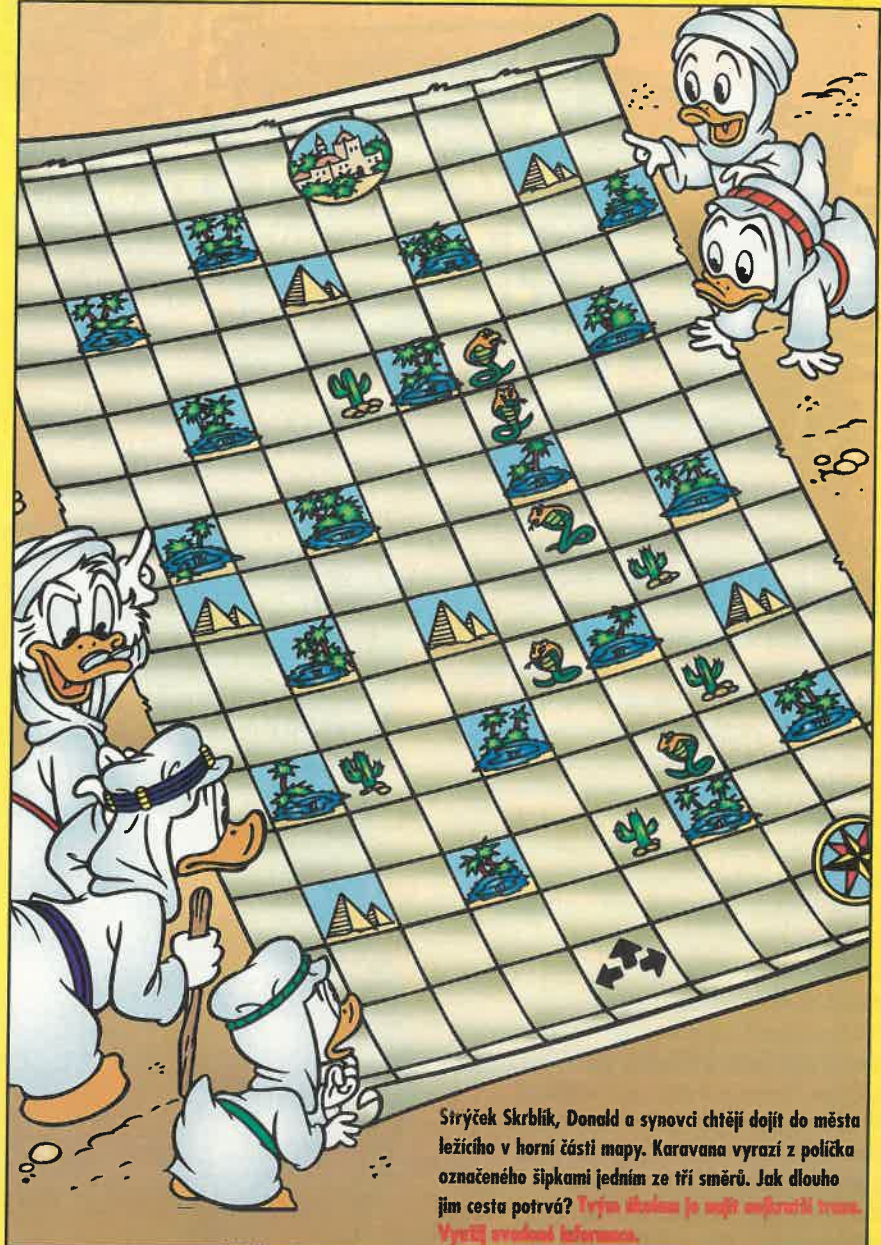
Další díl soutěže najdete v Kačeru Donaldovi
22/97 a 23/97!

První úkol: Uved'te, kolik dní
trvá nejkratší cesta pouští
podle výše uvedených zásad.

Odpovědi (výhradně na korespondenčních lístcích!) zasílejte až po vyjití KD 23/97. A nezapomeňte na všechny 3 kupony.

Naše adresa:
EGMONT ČR, Game Boy,
Hellichova 5, 118 00 Praha 1.

Cena!!!



Strýček Skrblík, Donald a synovci chtějí dojít do města ležícího v horní části mapy. Karavana vyrazí z políčka označeného šipkami jedním ze tří směrů. Jak dlouho jim cesta potrvá? Tvůj úkol je najít nejkratší trasu. Vyšší vřadnost křídla.

1. Přechod z jednoho políčka na druhé trvá jeden den.
2. Naši kačeri si vzali zásoby na tři dny.
3. V každé oáze se strýček Skrblík a jeho společníci mohou zásobit potravinami a vodou na další tři dny.
4. Při přechodu přes políčko s kaktusem se zásobí na další den.
5. Při přechodu přes políčko s hadem zpanikaří (k celkovému výsledku připočti za každé políčko s hadem jeden den).
6. Cestovatelé si nemohou zkrátit cestu úhlopříčně a nemohou přejít přes políčka s pyramidou!

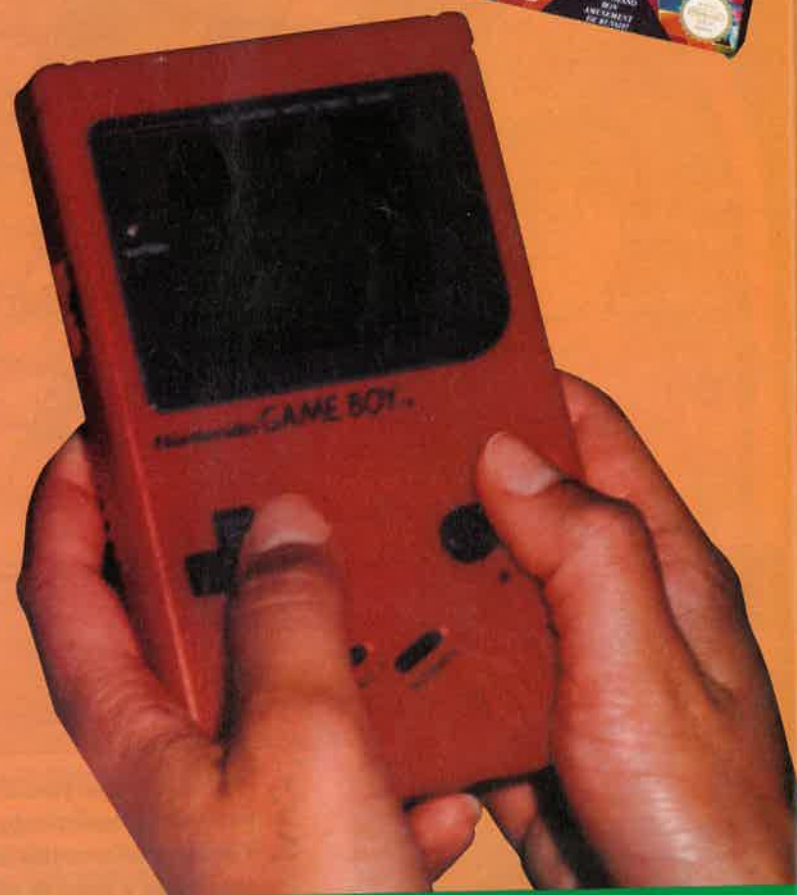
Game Boy
KD 21/97



SKVĚLÁ HRA DO KAPSY!

Horní systémy Nintendo si našly cestu k zájemcům o videohry na celém světě. I u nás získal oblibu Game Boy. Proč? To je snadné. Aparatura je přenosná, ne větší než normální walkman, tudíž je vhodná na cesty, a své majitele může provázet třeba i na prázdninovém táboře. Je spolehlivým kamarádem a společníkem při nemoci, kdy člověk musí zůstat v posteli. Pro plné uspokojení je však nutné postupně si opatřit několik her.

K systému Game Boy si však můžete přikoupit další příslušenství, které zlepšuje herní podmínky i využití celého přístroje. Za zmínku stojí např. AC-adaptér umožňující připojení Game Boye k běžné elektrické zásuvce a hrát tak bez časového omezení daného životností baterií, která je v průměru 30 hodin. Nebo si lze přikoupit sadu dobíjecích baterií se síťovým napájením, kterou je možno nabít minimálně 500x. Tato sada dodává na jedno nabití proud až pro deset hodin hry. Sortiment Nintendo, t.j. přístroje, kazety s hrami i příslušenství, můžete nakoupit v prodejních MPM, prostřednictvím zásilkové služby MPM i v některých obchodních domech a prodejních elektroniky či hraček. Přijíme všem, kteří si opatří hry Game Boy, dobrou zábavu i napětí!



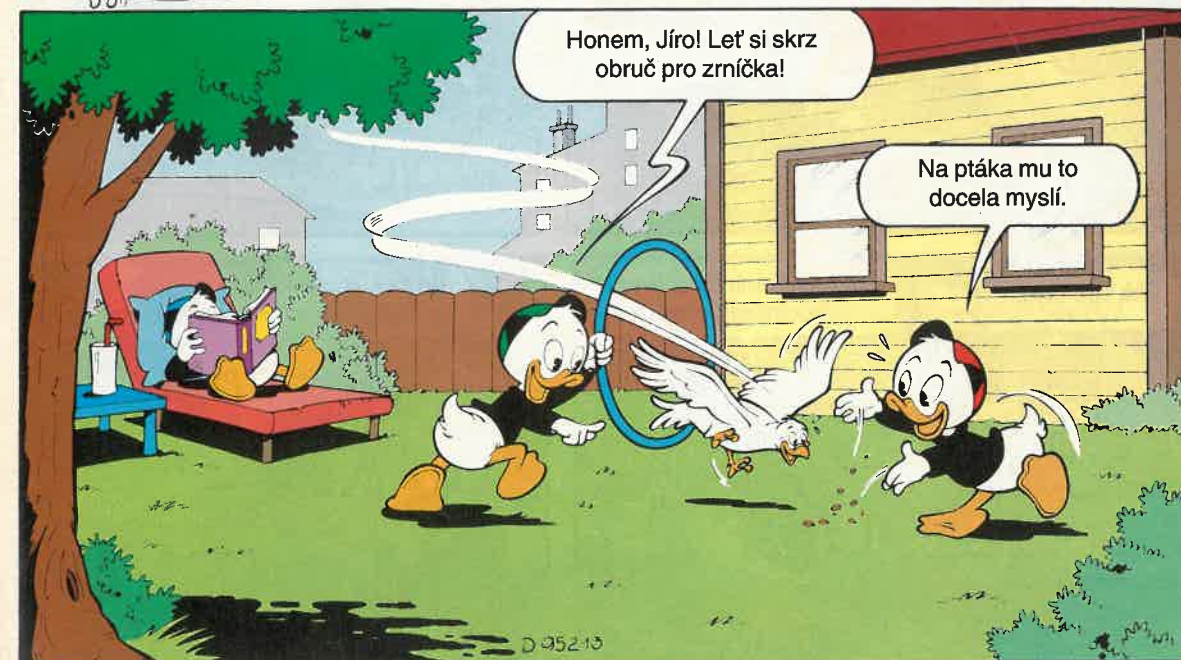
Zásilková služba:

MPM, V Hodkovičkách 2, 147 00 Praha 4. Tel. 02-4022553



KAČER DONALD

Holubí řeč





A tak

Ted' se dívejte!

Co? Aha to je holub mých kluků!



Jíra díru svírá.

Propána! Slyším opravdu dobře?



Jíra díru svírá.

Asi ano. Páni! Ten pták mluví!



Ale ale! Jírovy schopnosti by mohly vylepšit mé bankovní konto!

Dnes soutěž doveďných zvířat



Pojďte, kluci! Chystá se soutěž a Jíra ji vyhraje.

Jaká soutěž?



Asi myslí tuhle.

Strejdu jsi opravdu převezl, Kulíku.



Kam to vlastně jdeme?

Zabránit tomu, aby se strejda ztrapnil.



Počkej, musíme si promluvit.

Nechte to na Jírovi, kluci. A teď zmizte. Ať toho ptáka neznervózníte.

Soutěž šikovných zvířátek



Slyšeli jste? Vypadněte!

Jej!

Musíme se do sálu nějak dostat.



Vplížíme se tam, až zvednou oponu.

Jestli to nezvládnem, strejda se znemožní.



Brzy

Zdravím přátele šikovných zvířat! Vím, že se už těšíte na naši soutěž.

Co se tomu chlápku stalo? Má snad blechy?



Potlesk pro Donalda a Jíru!



Tak, můj opeřený příteli. Je čas něco říct.



No nazdar! Ani slovo! Jíra asi trpí trémou.

Dělej něco, kačere! Chceme něco vidět!



Jíro řekni něco! Alespoň slovíčko, ať ho porota slyší.





STRÝČEK SKRBLÍK

Trampoty s Gustou







Všichni hned dovnitř!
To je Magičin havran!
Asi nás tady hlídá.



Rychle, Donald! Dovnitř!



Obleč si to!

Ale...ale...



Tohle si vem taky.

Ale co mám...



Musíme toho havrana přelstít. Necháš tu kluky, převlékneš se za mě a on tě bude sledovat.



Až budeš z dohledu, vyrazím s pětáčkem do pevnosti.

Ale dej mi taky svoje brýle, pak nás nikdo nerozezná.



Ted' zaměníme šťastný pěták za nějaký obyčejný. Magiku nenapadne, že ten pravý mám já mezi obyčejnými drobnými.



Vymysleli jsme to skvěle. Ted' do toho!



Skvěle! Ten havran na to skočil!



Nikdy nejsou v dohledu, když je jeden potřebuje.



Zoufalé situace vyžaduje zoufalé prostředky. Vezmu si taxi.



V tom převleku je horko. Musím se osvěžit.



Bez brýlí nic nevidím. Snad už mám drobné za dolar.



Dolar za trochu sodovky. Budu si stěžovat výrobci, pokud to nejsem já.



Zatracený automat nefunguje!



No, nevádí. Táhle je taxík. Napiju se v pevnosti.

Taxi!

skříp!

Mezitím



Musela jsem hůlku napustit svým zotročovacím lektvarem.



Ale až ji použiju, bude mi ten klikař sloužit.

Prásk!



A hele! Není doma! Jak ho teď najdu?



Helemese! Notýsek!



Propána! Záznamy o všech možných soutěžích a závodech. Za chvíli jeden začíná.



Počkám si tam na něj. Ale neměla bych pokoušet své štěstí, a proto ho...



...překvapím!

Puf!



Skvěle! Až si z něj udělám poslušný nástroj, nic mi už nezabrání v tom, abych získala Skrblikův pěták.

V pevnosti Pěst



Jste si jistý, že do vašeho krytu se nikdo nedostane?

I kdyby vybuchlo Slunce a Země se vypařila, pěták tam zůstane.



No dobře. Půjčte mi na chvíli brýle!

?



Kde je můj pětáček? Nebudu mít klid, dokud ho...



Ááááá! Je pryč!



Vždyť jsem ho měl v peněžence! Jak mohl...



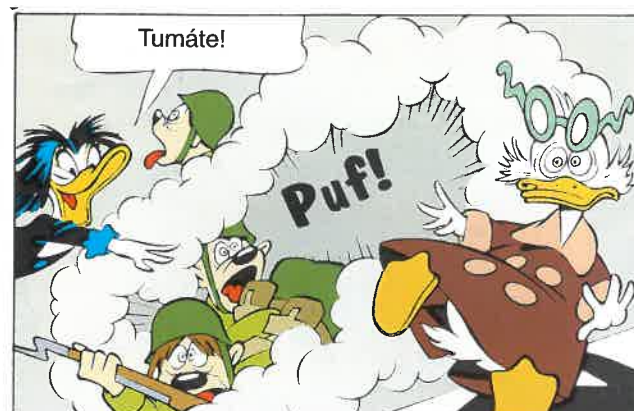
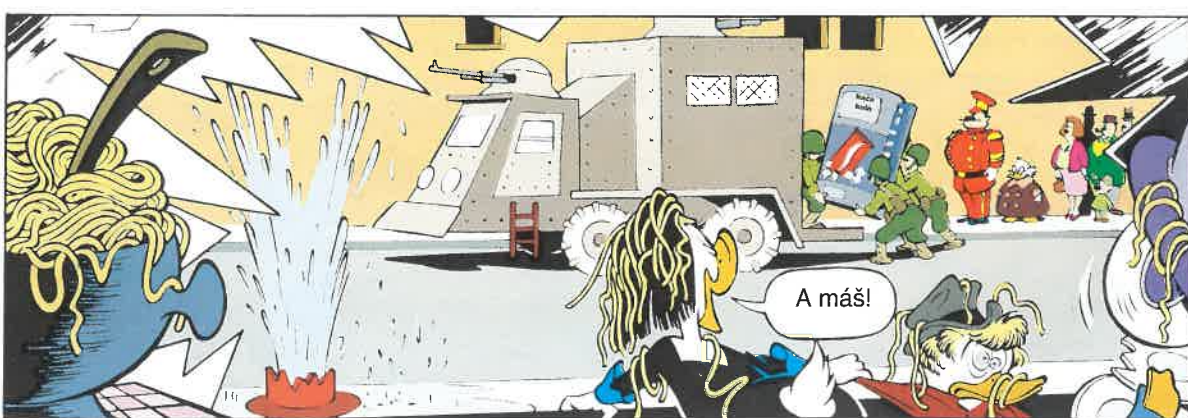
Aha...v automatu.

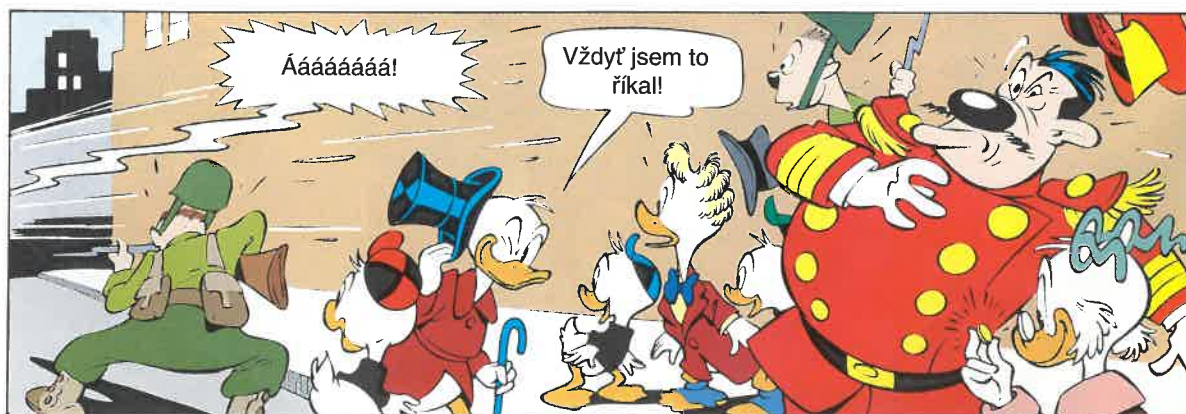


Pospěšte si! Ještě ho můžeme zachránit!

Co? Kde?

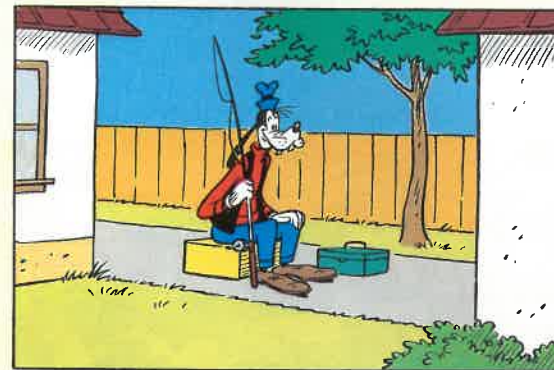
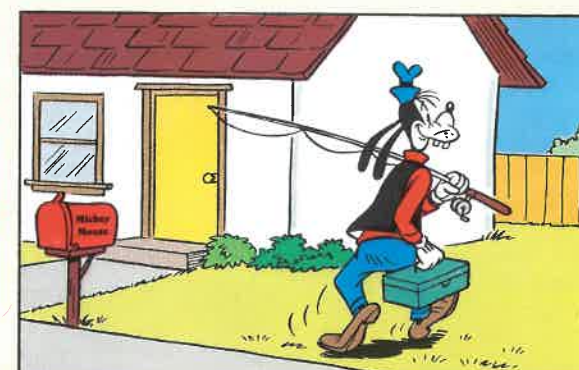
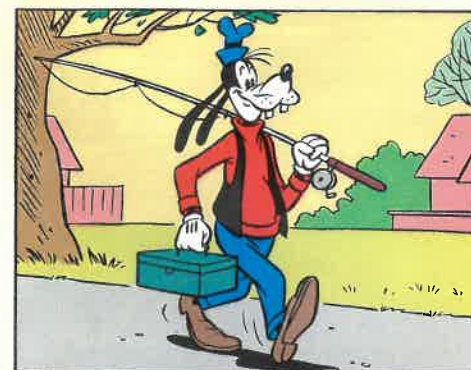
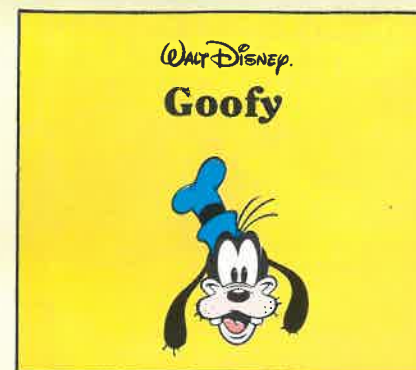






Zasměj se!

Trpělivost



VÍTE, ŽE...



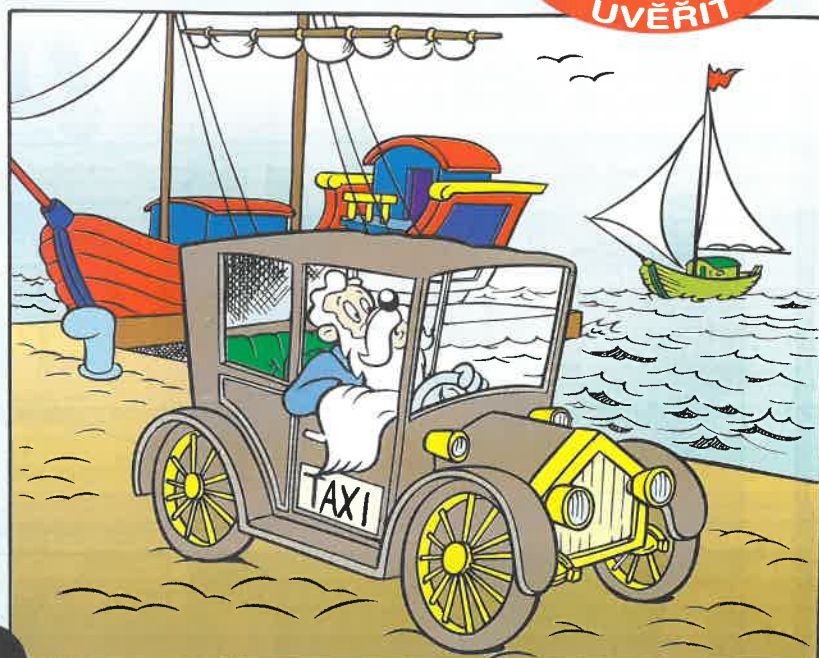
BLÁZNIVÉ • ZAJÍMAVÉ • NEOBVYKLÉ

HNED SE VRÁTÍM

Taxikář Martin Holloway měl smysl pro humor. Byl krásný letní den roku 1887. Holloway odvezl lorda Draggse k jeho jachtě v anglickém přístavu Brightonu. "Ještě něco zařídím," řekl lord. "Počkejte na mě." Holloway čekal do večera. Protože Jeho Lordstvo nepřišlo, taxikář odjel domů, ale druhého dne opět přijel a čekal. Večer se vrátil domů a ráno zase přijel. A čekal, čekal...

Jednoho podzimního dne roku 1889, přesně po 599 dnech konečně spatřil přicházet svého klienta. Lord mu vysvětlil, že najednou zatoužil po cestě kolem světa, ze které se právě vrátil. Taxikář Holloway předložil lordovi účet téměř na tisíc liber, pečlivě vyúčtovaných den po dni. Lord Dragg se zamračil, zaplatil a nasedl do taxíku.

"Domů, Martine!" Když přijeli k lordovu domu, Holloway natáhl ruku: "Dva šilinky za cestu!" řekl. Jeho Lordstvo zaplatilo.



AŽ TĚŽKO
AUTENTICKÉ!
UVĚŘIT

Knižní supermarket

Foyleův obchod v Londýně je největší knihovna světa. V mnoha patrech je skoro 50 kilometrů regálů.



TAKOVÁ
HISTORIE!

Ve třicátých letech patřilo k nejpůvodnějším zábavám v amerických barech houpání na houpacích koních.

Byto... jeskyňová krize

Jen málokterí tzv. jeskynní lidé opravdu žili ve slujích. Jeskyně prostě nestačily pro všechny. Většina lidí doby kamenné sídlila v jednoduchých chýších ze dřeva, kůže a podobných materiálů.

Nezapomenutelné zážitky



Menu pro Azora

V restauraci u Maxima v Paříži, stejně elegantní jako slavné, existuje zvláštní jídelní lístek pro psy. Samozřejmě velice vkusný.



Originální zábava

V angličtině - podobně jako v češtině - je E nejčastěji se vyskytující písmeno. Jistému panu Wrightovi se podařilo napsat knihu, v níž použil kolem 50 000 slov, ale v žádném z nich se E neobjevilo. Aby se mu E nevloudilo do textu, zablokoval si klávesu s E na svém psacím stroji.

hohes C

bohatá na přírodní vitamin C

VYHRAJTE POHÁDKOVÝ POKOJ



KAŽDÝ
VYHRÁVÁ
SKLENIČKU



Vystřihněte tři známky kvality z jakéhokoli litrového balení **hohes C** a nejpozději do 30. listopadu 1997 je spolu s vyplněným kuponem zašlete na adresu:

hohes C

P.O.Box 167, 120 21 Praha 2

Okamžitě získáte skleničku **hohes C** a navíc máte další možnost vyhrát ve slosování pohádkový dětský pokoj podle vašich přání. Návrh a výrobu nábytku provede FAST, interiér a design, nositel ocenění „Vynikající design 1995“ a „Grand Prix Zlatý kříž 1996“. Firma FAST je výrobcem bytových systémů špičkové kvality.

Jméno:
Příjmení:
Adresa:

Do slosování budou zařazeny pouze řádně vyplněné kupony se třemi nalepenými známkami kvality z jakéhokoli litrového balení **hohes C**.

Výherci budou vyrozuměni písemně. Výsledky soutěže jsou konečné, bez možnosti odvolání. Ze soutěže jsou vyloučeni pracovníci EckesYbbsstaler, spol. s r.o. a PPD Marketing spol. s r.o. včetně jejich rodinných příslušníků. Slosování proběhne za přítomnosti notáře. Výhru nelze požadovat ve formě hotovosti.



FAST